



## **1. Product Name**

Everyday Aroma Activity Game

## **2. Product Code**

14924

## **3. Colour**

As shown

## **4. Brief Description**

Scented game prompts memory recall and aroma recognition.

## **5. Contents**

- 1 x Loto des Odeurs complete with visual cards for matching scent to picture.

## **6. Snoezelen® Stimulations**

- Touch
- Smell
- Sight

## **7. Best Use**

Use either in 1-1 sessions or in a group with either children or adults. Super for reminiscence activities, prompting memory recall and encouraging conversation.

## **8. Compatible ROMPA® Products**

Many multisensory items can be used passively or interactively. If you wish to increase sensory stimulation for your client/s, please refer to our catalogue or website [www.rompa.com](http://www.rompa.com) for a great selection of items that provide a huge variety of physical, cognitive, olfactory, tactile, audible and visual input.

## **9. Starting Up**

- Remove the packaging and dispose of this responsibly.
- Decide how the aroma scent pots and cards are going to be used in your activity.
- Encourage clients to smell the different aromas by taking the lids off the small pots.
- Ensure the lids are firmly secured after use to prolong and maintain the scents.

## **10. Detailed Description**

There are various ways to use this aroma product. There are examples in “installation”. There are 30 different scents (listed in specification) and these have been carefully selected for their similarity to smells found in nature or in the home.

However, as with colours, smells have their own subtle variations. For example, if you usually eat Golden Delicious apples, you may not automatically recognise the scent of the green apple that is included in the game.

## **11. Safety**

- Always supervise the use of this product.
- For use in dry environments only.
- The pots are designed to be sniffed, not sucked. Do not allow players to put the pots in their mouth.
- To sniff the pots, place the pot one centimetre from the nose.
- This game is not suitable for children under three years of age.
- This game contains small parts which could be swallowed.
- Store the game in a cool, shaded place.

## **12. Technical Specification**

This aroma game has 30 different scents. These are:

Apricot, pineapple, banana, biscuit, lemon, blackcurrant, mushroom, honeysuckle, orange blossom, fennel, firewood, strawberry, eucalyptus, grass, lavender, mint, orange, sea, melon, honey, lily of the valley, grapefruit, hazelnut, coconut, apple, pine, rose, soap, vanilla and violet.

## **13. Installation**

### **PREPARATION OF THE GAME**

Open the thirty pots, placing the lid underneath each pot. Arrange the pots in front of the players. Give each player one or two cards, depending on the number of players. It is important that the lids are put back on the appropriate pots afterwards so that the scents do not get mixed together.

### **SCENTS BINGO**

The first player takes a pot, tries to recognise the scent, and places the pot on the picture on the card that represents that scent. If the scent cannot be identified, the pot is placed on one side, so as not to be chosen again and again. The second player then tries to match the scent with the appropriate picture and so on.

The un-identified pots that have been placed on one side are brought back into the game, and in turn, players try to match them to the appropriate picture. The first player with a full card or cards is the winner. The lids must then be turned over so that the players can check if the scents have been correctly matched.

If any card has not been correctly matched, the game continues. The pots that have been incorrectly identified are chosen in turn and players have another chance to correctly match them to the pictures. This continues till the first player correctly matches their one or two cards with the pots.

### **KOODOO**

Koodoo was a traditional Japanese game. Players met to smell incense sticks, and recognise their aroma. This aroma was a source of inspiration for their poetry.

This game is an adapted version of the traditional game of Koodoo. A player takes turns to pick a scent, and to describe it to the other players in less than a minute. The first player to recognise the scent correctly gets a point. The winner is the player with the most points.

## **14. Care and Maintenance**

- Wipe pots clean using a soft, very slightly damp cloth. Avoid abrasive cleaning products.
- Keep the product dry - do not immerse in water.
- Ensure lids are replaced firmly after use to keep the scents fresh

## **15. Troubleshooting**

*Not applicable*

Further copies of these instructions can be downloaded at [www.rompa.com](http://www.rompa.com)

We hope you find our instructions invaluable. If you have any suggestions for improving them further your comments will be greatly received – please contact us at  
[producthelp@rompa.com](mailto:producthelp@rompa.com)



## **1. Produit**

Jeu d'Arômes

## **2. Code**

14924

## **3. Couleur**

Selon l'image

## **4. Brève Description**

Jeu d'arômes reconnaissables dans la vie quotidienne. Ce jeu comprend différents aromes tels que citron, noix de coco, savon, rose et bois mort.

## **5. Contenu**

- 1 x jeu Loto des Odeurs comprenant les cartes et les odeurs.

## **6. Stimulations Snoezelen®**

- Toucher
- Odorat
- Vue

## **7. Usage**

Pour utilisation en paires ou en groupes, parmi les enfants ou les adultes. Merveilleux pour les adultes plus âgées pour les activités de réminiscence, pour stimuler la mémoire et la conversation.

## **8. Produits Compatibles de ROMPA®**

On peut se servir des produits multi-sensoriels de façon passive ou interactive. Prière de visiter notre website [www.nenko.fr](http://www.nenko.fr) ou de voir notre catalogue pour plus de produits.

## **9. Fonctionnement**

- Enlevez l'emballage et le jetez de façon responsable.
- Choisissez une activité.
- Encouragez vos clients à sentir les arômes – enlevez les couvercles des petits flacons.
- Après l'usage, vérifiez que les couvercles soient bien remplacés pour faire durer les arômes.

## **10. Description**

Il y a plusieurs moyens de s'amuser avec ce produit. Voir les exemples dans la partie « INSTALLATION ». Les 30 arômes (la liste de ces-ci se trouve dans « CARACTERISTIQUES TECHNIQUES ») ont été choisi selon leur semblance aux odeurs familiers de la nature et de la maison.

Quand même, comme les couleurs, les odeurs ont leurs variations subtiles. Par exemple, une variété de pomme a une odeur différente à celui d'une autre variété, et par conséquent on ne reconnaîtra toujours l'odeur de la pomme comprise ici.

## **11. Sûreté**

- Il faut toujours surveiller l'usage de ce produit.
- Pour l'usage au sec seulement.
- Il faut sentir les flacons mais on ne devrait jamais les sucer. Ne jamais introduire les flacons dans la bouche.
- Pour sentir les flacons, les positionnez une centimètre du nez.
- Ce jeu convient aux personnes qui ont plus de trois ans.
- Ce jeu comprend les petites parties (il existe un risqué de les avaler si on ne prend pas soin).
- Entreposez ce jeu dans un lieu sec, frais et hors du soleil.

## **12. Caractéristiques Techniques**

Ce jeu comprend 30 arômes qui sont :

Abricot, ananas, banane, biscuit, citron, cassis, champignon, chèvrefeuille, fleur d'oranger, fenouil, bois mort, fraise, eucalyptus, herbe, lavande, menthe, orange, mer, melon, miel, muguet, pamplemousse, noisette, noix de coco, pomme, sapin, rose, savon, vanille and violet.

## **13. Installation**

### **PREPARATION DU JEU**

Enlevez les couvercles des flacons et mettez les couvercles au-dessous des flacons. Rangez les flacons devant les joueurs. Donnez une ou deux cartes à chaque joueur, selon le numéro des joueurs. Remplacez le couvercle sur le flacon correspondant pour ne pas mélanger les odeurs.

### **LOTO DES ODEURS**

Le premier joueur prend un flacon et essaye de reconnaître l'odeur. Il met le flacon sur la carte qui représente cette odeur. S'il n'arrive pas à identifier l'odeur, il met le flacon de côté, pour qu'on ne choisisse pas ce flacon plusieurs fois. Le deuxième joueur essaye de trouver la carte qui correspond à son flacon. Le jeu continue ainsi.

Les flacons qu'on n'a pas identifié, qui sont de côté, s'introduisent de nouveau dans le jeu. Chacun à son tour essaye de trouver l'image sur sa carte qui correspond à l'odeur. Le premier joueur avec une carte (ou deux cartes) complète a gagné. Renversez les couvercles pour vérifier la bonne identification des odeurs.

En cas d'une mauvaise identification, le jeu continue. Chacun à son tour essaye de faire correspondre les odeurs aux images. Le jeu continue ainsi jusqu'au moment où un joueur fait correspondre les flacons aux images de sa carte (ou ses cartes).

### **KOODOO**

Koodoo était un jeu traditionnel de Japon. Les joueurs se rencontraient pour sentir les bâtons d'encens, et pour reconnaître l'arôme de ces bâtons. Cet arôme était une source d'inspiration pour leur poésie.

Ce jeu est une adaptation de Koodoo. A son tour, chaque joueur prend un flacon, et il essaye de le décrire aux autres avec un délai maximum d'une minute. Le premier joueur à identifier l'odeur reçoit un point. Le gagnant est celui avec le plus des points.

## **14. Soin et Entretien**

- Essuyez les flacons pour les nettoyer en vous servant un torchon légèrement humecté. Evitez les produits de nettoyage abrasifs.
- Gardez ce produit au sec. Ne pas l'immerger dans l'eau.
- Remplacez bien les couvercles après chaque usage pour préserver les odeurs.

## **15. En cas de problèmes**

*N'applique pas*



## **1. Nome do Produto**

Jogo Aromas Do Dia-a-Dia

## **2. Código do Produto**

14924

## **3. Cor**

Como mostrado

## **4. Descrição Breve**

O jogo completo com cartões coloridos diferentes para cada aroma para identificação visual.

## **5. Conteúdo**

- 1 x Jogo Aromas

## **6. Estimulação Snoezelen®**

- Tato
- Olfato
- Visão

## **7. Melhor Utilização**

O jogo completo com cartões coloridos diferentes para cada aroma para identificação visual. O odor favorece o reconhecimento visual. Esta estimulação incita o indivíduo a movimentar as mãos para colocar o difusor na figura certa. As regras estão incluídas. Os odores incluem limão, coco, sabão, rosa e lenha. 5 cartões (17 cm x 11 cm). 30 frascos de aromas selados.

## **8. Compatibilidade com Produtos ROMPA®**

Veja [www.rompa.com](http://www.rompa.com) para idéias

## **9. Começar**

- Remover a embalagem.
- Escolher o jogo.
- Substituir as tampas.

## **10. Descrição Detalhada**

Os odores encontrados neste jogo foram cuidadosamente seleccionados pela sua semelhança com cheiros encontrados na natureza ou em casa.

Contudo, tal como as cores, os cheiros têm as suas próprias variações subtils, e nós devemos aprender a ter em conta todas essas variações. Por exemplo, se costuma comer com frequência maçãs “Golden Delicious”, poderá não reconhecer imediatamente o cheiro das maçãs verdes que é um dos que está incluído neste jogo.

## **11. Segurança**

- Supervisione a utilização deste produto.
- Para uso em ambientes secos únicamente.
- Os frascos foram feitos para ser cheirados e não “sugados”. Não permita que os jogadores coloquem os frascos na boca. A utilização deste jogo deverá ser sempre supervisionada.
- Para cheirar os frascos, colocá-los a um centímetro do nariz. Este jogo não é aconselhado a crianças com menos de três anos. Este jogo contém partes pequenas que poderão ser engolidas.

## **12. Especificações Técnicas**

Este jogo tem 30 aromas :

Damasco, abacaxi , banana, biscoito , limão, groselha , cogumelo , madressilva, flor de laranjeira , erva-doce , lenha , morango , eucalipto, grama , lavanda , hortelã, laranja , mar, melão, mel, lírio do vale , grapefruit , avelã, coco, maçã , pinho, rosa , sabonetes, baunilha e violeta.

## **13. Instalação**

### **PREPARAÇÃO DO JOGO**

Abra os 30 frascos, colocando a tampa por baixo de cada um. Disponha os frascos na frente dos jogadores. Dê a cada jogador um ou dois cartões, dependendo do número de jogadores. É importante que as tampas sejam posteriormente colocadas nos frascos correctos para que os cheiros não se misturem.

### **BINGO DE CHEIROS**

O primeiro jogador tira um frasco, tenta reconhecer o odor e coloca o frasco em cima da imagem do cartão que representa aquele cheiro. Se o cheiro não for identificado, o frasco é colocado de lado, para que não seja escolhido repetidamente. Depois é o segundo jogador a tentar encontrar a correspondência entre o cheiro e a imagem, e por aí adiante.

Os frascos cujos cheiros não foram identificados e que foram colocados de lado, são trazidos novamente para o jogo e os jogadores tentam novamente encontrar as correspondências com as imagens. O primeiro jogador com o cartão, ou cartões, totalmente preenchidos, ganha o jogo. As tampas devem de seguida ser colocadas novamente nos frascos para que os jogadores possam verificar se as correspondências estão correctas. Se algum cartão não foi preenchido com os frascos correctos, o jogo continua. Os frascos que não foram identificados correctamente são escolhidos sequencialmente e os jogadores têm uma nova oportunidade de os associar correctamente às imagens. Isto continua até que o primeiro jogador complete correctamente o ou os cartões com os frascos.

### **KOODOO**

O Koodoo é um jogo tradicional Japonês. Os jogadores encontravam-se para cheirar paus de incenso e reconhecer o seu cheiro. Este aroma era a inspiração para a sua poesia. Este jogo é uma versão adaptada do tradicional Koodoo. Um jogador escolhe um cheiro e tem menos de um minuto para o descrever aos outros jogadores. O primeiro jogador a identificar correctamente o cheiro ganha um ponto. O vencedor é o jogador com mais pontos.

## **14. Cuidado e Manutenção**

- Guarde o jogo em local fresco e escuro
- Mantenha este produto seco
- Substituir as tampas após a utilização.

## **15. Resolução de Problemas**

*Não aplicável*